

Gminny Ośrodek Sportu w Koźminie Wlkp. serdecznie zaprasza do udziału w Koźmińskiej Lidze "ORLIK 2023". Szczegóły w poniższym regulaminie.

Uwaga! Liczba drużyn ograniczona - decyduje kolejność zgłoszeń.

Regulamin Koźmińskiej Ligi "ORLIK 2023"

1.Cel:

- piłka nożna jako forma aktywnego wypoczynku
- wyłonienie najlepszej drużyny ligi oraz zawodników
- rozgrywki ligi jako forma rywalizacji sportowej

2.Termin i miejsce:

- zawody będą rozgrywane w piątki na boisku Orlik w Koźminie Wielkopolskim ul. Floriańska 21 wg. terminarza rozgrywek ustalonego przez organizatora. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian terminów rozgrywania spotkań. Drużyny nie mają możliwości dokonywania zmian terminów i godzin rozgrywania meczów.

3.Uczestnictwo, zgłoszenia drużyn:

- drużyna może składać się max z 15 zawodników - drużyny nie mogą dokonywać zmian (zgłaszać nowych zawodników) w trakcie rozgrywek.
- na boisku jednocześnie występuje 6 zawodników (5 zawodników w polu + bramkarz), drużyny występują w jednolitych strojach i obuwiu sportowym - zakaz gry w obuwiu z korkami.
- zawodnik może reprezentować barwy jednej drużyny w sezonie,
- zgłoszenia drużyn należy dokonać na druku (zał. nr 1 - imienna lista zawodników)
- wpisowe do rozgrywek wynosi **200 zł.** (drużyny z terenu MiG Koźmin Wlkp.- 50% +1 osoba składu to mieszkańcy MiG Koźmin Wlkp.) oraz **300zł** dla drużyn z innych gmin.
- w rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy urodzeni w **2007** r i starsi; dodatkowo zawodnicy którzy nie ukończyli 18 roku życia do zgłoszenia drużyny dołączają pisemną zgodę rodzica lub opiekuna na udział w rozgrywkach
- zgłoszenia należy dokonać do **07.04.2023r** w Gminnym Ośrodku Sportu w Koźminie Wielkopolskim
- warunkiem przyjęcia drużyny do rozgrywek jest wpłata wpisowego oraz zwrot uzupełnionej listy zgłoszeniowej w nieprzekraczalnym terminie do 07.04.2023r. Liczba drużyn ograniczona (max 8 drużyn) - decyduje kolejność zgłoszeń.

4.System rozgrywek:

- zawody będą rozgrywane systemem ligowym tzn. "każdy z każdym", zgodnie z terminarzem, oraz przepisami PZPN
- rzut wolny po faulu oraz po zagraniu ręką jest rzutem wolnym bezpośrednim
- rzut z autu jest wykonywany nogą z ziemi z linii autowej
- piłkarze drużyny przeciwnej przy rozpoczęciu lub wznowieniu gry muszą zachować odległość min. 5m
- bramkarz wprowadza piłkę do gry z dowolnego punktu pola karnego z rzutu bramkowego
- punktacja: za zwycięstwo 3 pkt, remis 1 pkt, porażka 0 pkt,
- w rozgrywkach kolejność zespołów ustala się wg liczby zdobytych punktów, w dalszej kolejności bezpośrednie mecze, różnica bramek, liczba strzelonych bramek
- W rozgrywkach obowiązują kary indywidualne w postaci:

* **napomnień (żółte kartki)** zawodnika w aspekcie kary indywidualnej sprowadza się do kary minutowej dla zawodnika. Przez ten czas drużyna nie może uzupełnić składu, gra w osłabieniu nawet w przypadku straty bramki. – długość kary 4 minuty

* **wykluczeń (czerwona kartka)** zawodnika w aspekcie kary indywidualnej sprowadza się do kary minutowej – długość kary 8 minut. Przez ten czas drużyna nie może uzupełnić składu, gra w osłabieniu nawet w przypadku straty bramki. Po upływie kary drużyna uzupełnia skład innym zawodnikiem. Zawodnik ukarany wykluczeniem jest automatycznie wykluczony z gry w najbliższym spotkaniu swojej drużyny (nie dotyczy wykluczenia za dwie żółte kartki). Zawodnik wykluczony z gry musi udać się do szatni bezpośrednio po otrzymaniu kary.

* **wykluczenie za dwie żółte kartki** – w przypadku napomnienia tego samego zawodnika drugą żółtą kartką (w konsekwencji czerwona kartka) sprowadza się do kary minutowej dla zawodnika.

Przez ten czas drużyna nie może uzupełnić składu, gra w osłabieniu nawet w przypadku straty bramki. – długość kary 4 minuty, po stracie bramki do gry może wejść inny zawodnik. Zawodnik ukarany wykluczeniem za dwie żółte kartki musi udać się do szatni bezpośrednio po otrzymaniu kary, zawodnik ten może zagrać w kolejnym spotkaniu swojej drużyny.

Ocena rodzaju przewinienia zależna jest tylko i wyłącznie od decyzji sędziów prowadzących zawody.

- Wszystkie sprawy związane z karami i wykluczeniami będą rozpatrywane przez Organizatora.

- Wystawienie do gry zawodnika, który powinien pauzować za otrzymanie kary indywidualnej spowoduje zweryfikowanie wyniku spotkania jako walkower 0:5. W przypadku uzyskania wyniku korzystniejszego aniżeli walkower - utrzymuje się wynik z boiska z pozbawieniem zdobytych bramek drużyny przeciwnej.

- Wymiary kar:

 - po 4 żółtych kartkach - dyskwalifikacja 1 mecz,

 - po 7 żółtych kartkach - dyskwalifikacja 2 mecze,

 - po 9 żółtych kartkach - dyskwalifikacja 4 mecze,

 - po wykluczeniu z gry - dyskwalifikacja minimum 1 mecz,

 - po 2 wykluczeniach - dyskwalifikacja minimum 2 mecze.

- Wszystkie sprawy związane z karami i wykluczeniami będą rozpatrywane przez Organizatora.

- zmiany hokejowe: zawodnik może wejść na boisko dopiero wtedy, gdy jego partner z zespołu opuści plac gry przy linii środkowej

- gra bez spalonego

- rzut karny z odległości 9 metrów od bramki

5.Nagrody:

- pamiątkowe puchary i medale dla drużyn z miejsc 1-3. W ramach posiadanych środków organizator może przyznać dodatkowe nagrody.

6.Organizator:

- Gminny Ośrodek Sportu w Koźminie Wielkopolskim

- Gmina Koźmin Wielkopolski

7.Postanowienia końcowe:

- uczestnicy rozgrywek są zobowiązani do przestrzegania zasad fair play, a w szczególności do poszanowania zdrowia i godności innych uczestników ligi

- wpisanie osoby na listę jest jednoznaczne z wyrażeniem przez nią zgody (bez zobowiązań i kompensaty) na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru zdjęć, wizerunku, portretu, nazwiska, głosu i danych biograficznych w dowolnym formacie we wszystkich mediach zgodnie z ustawą z dnia 27.08.1997 o ochronie danych osobowych.

- prawo interpretacji niniejszego regulaminu, wnoszenia zmian czy poprawek przysługuje tylko i wyłącznie organizatorowi rozgrywek

- organizator nie ubezpiecza dodatkowo imprezy oraz nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody, kontuzje itp.