

REGULAMIN
OTWARTEGO TURNIEJU HALOWEJ PIŁKI NOŻNEJ
WOŚP 2023

Koźmin Wlkp., 28 stycznia 2023r

I. Cel:

- popularyzacja halowej piłki nożnej w środowisku MiG Koźmin Wlkp.
- halowa piłka nożna jako aktywna forma wypoczynku
- wyłonienie najlepszej drużyny
- wsparcie WIELKIEJ ORKIESTRY ŚWIĄTECZNEJ POMOCY 2023

II. Termin i miejsce:

- zawody zostaną rozegrane w dn. 28 stycznia 2023r godz. 9:00 (szczegółowy godzinowy program zawodów zostanie ustalony po terminie zgłoszenia drużyn), w hali sportowej przy ZSP w Koźminie Wlkp., ul. Strzelecka

III. Uczestnictwo:

- w trakcie trwania zawodów każdy uczestnik musi posiadać przy sobie dokument tożsamości
 - w zawodach prawo startu mają zawodnicy urodzeni w 2007 r i starsi- drużyny składają się maksymalnie z 10 zawodników (5 grających + 5 rezerwowych)
 - drużyny występują w jednolitych strojach oraz obuwiu sportowych o jasnym spodzie **ZAKAZ GRY W ŚNIEGÓWKACH !!!**
 - warunkiem uczestnictwa w zawodach jest zgłoszenie drużyny wraz z podaniem imiennej listy zawodników w terminie do 21 stycznia 2023 r w GOS-ie tel. 535-010-160 oraz wpłata wpisowego do rozgrywek w wysokości 200 zł. od drużyny. Wpisowe należy wpłacić w GOS w Koźminie Wlkp. ul. Floriańska 21; w terminie do 21.01.2023r. Środki zebrane podczas turnieju zostaną przekazane na Wielką Orkiestrę Świątecznej Pomocy 2023.
- W ramach wpisowego organizator zapewnia napoje chłodzące.

IV. System rozgrywek:

- grupowy, w zależności od ilości zgłoszonych drużyn
- zgodnie z przepisami PZPN; szczegółowe zasady rozgrywek zostaną podane w dniu zawodów

V. Organizatorzy:

- Gminny Ośrodek Sportu w Koźminie Wielkopolskim
- Urząd Miasta i Gminy Koźmin Wlkp.
- ZHP Koźmin Wlkp.

VI. Nagrody :

- za zajęcie miejsc I – III zostaną przyznane puchary
- organizator może przyznać dodatkowe nagrody

VII. Uwagi końcowe:

- ostateczna interpretacja niniejszego regulaminu należy do organizatora
- zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać aktualne badania lekarskie
- organizator nie odpowiada za ewentualne szkody oraz kontuzje zawodników